岗位描述

职位：Android游戏开发工程师

部门：研发部

部门负责人：王冀

薪资待遇：150～200元／工作日

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. 岗位目标 | | | |
| 1.1 确保游戏客户端的逻辑架构设计和实现。 | | | |
| 1.2 保证与项目组内成员的沟通。 | | | |
| 2. 岗位职责 | | | |
| 序号 | 日常工作职责 | | 权重 |
| 2.1 | 阅读并理解产品策划案。 | | 30 |
| 2.2 | 设计游戏客户端的逻辑架构和实现。 | | 40 |
| 2.3 | 现有产品的维护及代码的持续改进。 | | 10 |
| 2.4 | 新开发工具及知识学习。 | | 15 |
| 2.5 | 完成上级指派的其他工作任务。 | | 5 |
| 3. 工作关系 | | | |
|  | | | |
| 4. 任职资格 | | | |
| 教育背景 | | 本科以上学历，有互联网行业背景最佳。 | |
| 专业要求 | | 计算机等相关专业。 | |
| 语言技能 | | 英语四级以上。 | |
| 工作经验 | | 无。 | |
| 能力技巧 | | 精通JAVASCRIPT，C#开发脚本，熟练掌握U3D引擎操作以及引擎构架；了解Unity3D的ShaderLab语言和物理引擎，熟悉计算机图形学；熟悉Direct 3D或 OpenGL优先。 | |
| 性格特点 | | 热爱游戏，有良好的编码习惯，严谨编码风格；对游戏开发有很高的热情，对新技术由强烈的好奇心；有很强的责任感及团队合作精神；独立完成工作的能力；积极进取，善于学习，抗压能力强。 | |